



• **COMMUNES A TOUTES LES DISCIPLINES**

- **Une trousse complète** avec 4 stylos (1 bleu, 1 noir, 1 vert, 1 rouge) -éviter le stylo 4 couleurs-, crayons de couleurs, crayon à papier HB, crayon à papier 4B, taille crayon avec réservoir, gomme, compas, une règle plate RIGIDE 30cm, tube de colle, une paire de ciseaux
- Copies doubles grand format, petits et grands carreaux
- Feuilles simples grand format, petits et grands carreaux
- Une clé USB
- **Une perforatrice 4 trous**
- **AGENDA ou CAHIER DE TEXTE OBLIGATOIRE**
- **Pour le CDI : un porte-vues format A4**



• **MATHS :**

- Une calculatrice CASIO Fx 92 collège 2D+
- Un rapporteur RIGIDE, en degrés (0 à 180°, dans les 2 sens) transparent
- Une équerre RIGIDE transparente
- 2 cahiers 24x32 de 96 pages sans spirales, petits carreaux
- Compas à crayon
- Criterium avec mines de rechange



• **ANGLAIS :**

- Un grand cahier 24x32, sans spirales, 48 pages, à renouveler pendant l'année si
- Une paire d'écouteurs filaires



nécessaire

• **HISTOIRE – GEOGRAPHIE – EMC :**

- 3 cahiers 24x32 de 48 pages, grands carreaux (sans feuilles blanches)
- 1 protégé cahier



• **SVT :**

- Un cahier 24x32, grands carreaux de 96 pages



• **TECHNOLOGIE :**

- 1 porte-vues 21x29,7, 80 vues minimum



• **ARTS PLASTIQUES :**

- 1 pochette de papier dessin blanc A3, grain 180 g.
- Gouache en tube blanc, noir, rouge, jaune et bleu
- Un petit cahier grands carreaux (attendre à la rentrée et voir



selon enseignant)

• **EPS :**

- 1 sac de sport
- 1 survêtement ou un short
- 1 tee-shirt de rechange
- 1 coupe-vent (si activité en extérieur)
- 1 tenue complète pour la natation : maillot de
- 2 paires de chaussures de sport lacées : 1 pour l'intérieur, une pour l'extérieur



bain, bonnet, lunettes et serviette

• **SCIENCES PHYSIQUES :**

Un grand cahier (21x29,7 ou 24x32) à petits carreaux (de préférence)
48 pages



• **LETTRES :** attendre la rentrée pour le choix du cahier ou du classeur



• **EDUCATION MUSICALE :**

- 1 lutin (porte vues) 20 pages (40 vues) VERT

